

## BTH på Kreativum 20181129.



Bild BE Mattisson.

Torsdagen 29 november anordnade föreningen, tillsammans med BTH - Blekinge Tekniska Högskola - institutionen för teknik och estetik, en föreläsning om olika verkligheter.

Jonas Svegländ och Markus Fiedler berättade och visade olika begrepp och tekniker. Vi fick lära oss om RR (real reality - eller "köttvärlden" som Jonas så målande benämnde den, den värld som, de flesta av oss, lever i), VR (virtual reality - en digitalt konstruerad värld), AR (augmented reality - RR förstärkt med digitalt skapad verklighet/intryck) och MR (mixed reality - när vi blandar RR och VR). Det finns också sedan ett samlingsnamn för alla verkligheterna - XR (cross reality).

Vi fick se exempel på aktuell forskning där saker digitalt kan placeras ut på en plats (i RR) med hjälp av en matris med koordinater och som sedan kan upplevas av en annan person som kommer till platsen med samma digitala verktyg och identifikation.



Bild BE Mattisson

Lika mycket som Markus och Jonas pratade om teknik pratade de också om upplevelser. Markus berättade om sin forskning vad gäller digitala upplevelser och vi fick se exempel på hur en omslutande video (360°) kan ge en lika omslutande upplevelse även om den inte händer i RR.

Avslutningsvis fick alla som ville prova på både MR och VR. Populärast var stationen där medlemmar såg till att ett ånglok fick upp trycket i ångpannan med hjälp av att lägga in ved.

Text: Magnus Göransson

Bild: Bengt-Erik Mattisson



Bo-Walter provar på att åka motorcykel, Markus Fiedler visar.

Bild BE Mattisson